

ROZKŁAD MATERIAŁU

Rozkład materiału w klasie **1AP2** do przedmiotu **Informatyka**.

Program nauczania. Informatyka dla szkół ponadgimnazjalnych - zakres podstawowy – Grażyna Koba.

Program jest zgodny z Rozporządzeniem Ministra Edukacji Narodowej z dnia 23 grudnia 2008 r. W sprawie podstawy programowej wychowania przedszkolnego oraz kształcenia ogólnego w poszczególnych typach szkół (Dz. U. z 2009 r. Nr 4, poz. 17)

Prowadzący zajęcia: inż. Arkadiusz Krupka

Lp.	Temat zajęć	Ilość godzin
1	Zapoznanie z PZO i wymaganiami edukacyjnymi. Zapoznanie z BHP i regulaminem pracowni informatycznej	2
2	Internet jako „ocean informacji”	1
3	Wyszukiwanie informacji w Internecie	1
4	Wybrane przepisy prawa dotyczące TIK	1
5	Komunikacja i wymiana informacji w Internecie	1
6	E-nauczanie oraz inne e-usługi	1
7	Sprawdzian wiadomości – Informacja i Internet	1
8	Opracowywanie tekstu w edytorze tekstu	1
9	Metody opracowywania dokumentów wielostronicowych	1
10	Opracowywanie dokumentów wielostronicowych – zadania	1
11	Tworzenie prezentacji multimedialnych na podstawie konspektu	1
12	Tworzenie prezentacji multimedialnej – zadania	1
13	Obliczenia w arkuszu kalkulacyjnym	1
14	Formatowanie tabeli arkusza i prezentacja danych na wykresach	1
15	Wybrane funkcje arkusza kalkulacyjnego	1
16	Zasady tworzenia relacyjnej bazy danych	1
17	Przygotowywanie formularzy	1
18	Tworzenie kwerend	1
19	Raporty i korespondencja seryjna	1
20	Opracowywanie grafiki rastrowej	1
21	Opracowywanie grafiki wektorowej	1
22	Opracowywanie obrazów cyfrowych i filmów	1
23	Zasady tworzenia stron internetowych	1
24	Tworzenie strony WWW w języku HTML	1
25	Stosowanie stylów i elementów programowania do tworzenia stron WWW	1
26	Sprawdzian wiadomości – Dokumenty komputerowe	1
27	Komputer i inne urządzenia elektroniczne	1
28	Sieci komputerowe	1
29	Bezpieczeństwo i ochrona danych w komputerach i sieciach komputerowych	1
30	Rozwiązywanie problemów algorytmicznych	1
31	Prezentacja algorytmów w postaci schematów blokowych	1
32	Zapisywanie algorytmów liniowych i z warunkami w języku programowania	1
33	Zapisywanie algorytmów iteracyjnych w języku programowania	1
34	SPRAWDZIAN – Sieci i programy komputerowe	1
35	Powtórzenie wiadomości.	3

Razem: 38